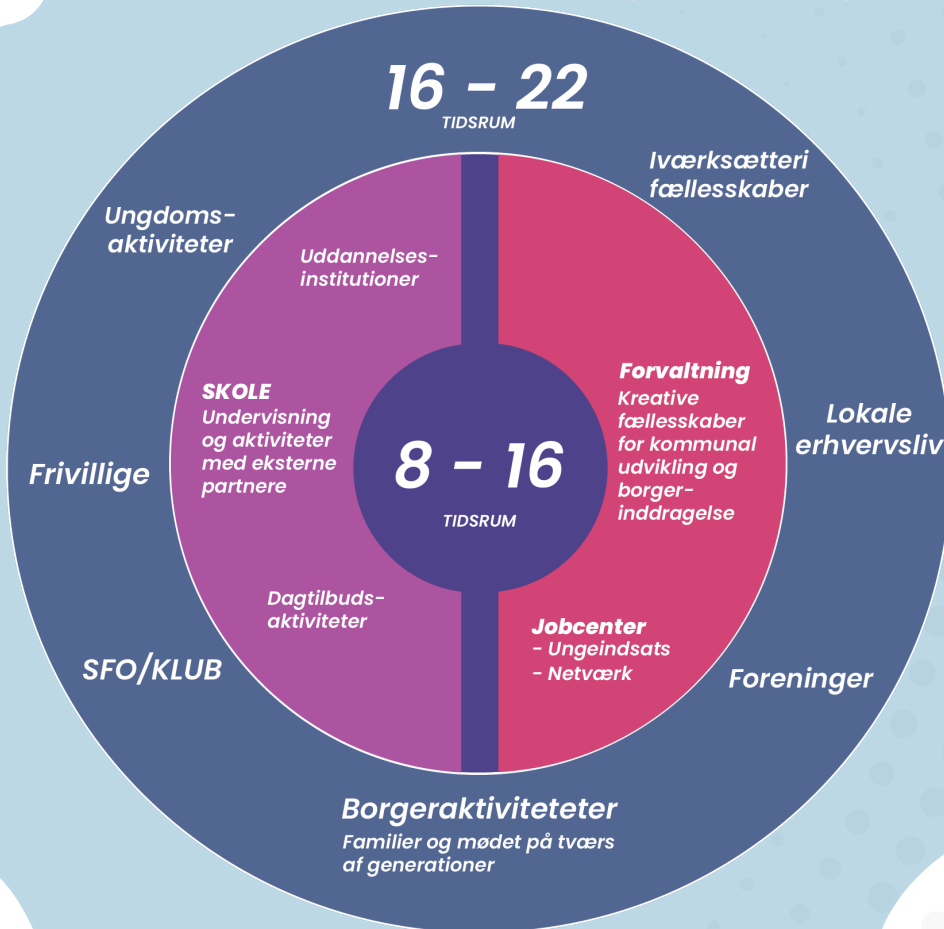


PÅ VEJ MOD FREMTIDENS TEKX
FREMTIDENS – FOR ALLE BORGERE
TEKX

22 – 08
TIDSRUM

Borgere med adgang
via fx. kørekort
igennem foreninger

16 – 22
TIDSRUM



“Det ville være fedt at mødes med andre familier et sted, hvor vi kan være trygge”

“Det skal være et sted med mange indgange både fysisk og symbolsk”

“Jeg gad godt være 18 år igen og gå ind og lege”



Indledning

Fremtidens TekX handler om livslang læring med det lange lys på fremtiden og demokratisk dannelse i arbejdet med og forståelsen af teknologier og innovative- og kreative processer. Ambitionen er en rød tråd fra dagtilbud, skole, ungdoms- og familieliv til pensionisttilværelsen samt fritidslivet, og der vil derfor være fokus på, hvordan der kan skabes en bevægelse frem mod, at TekX kan være fællesskabets rum for virkelyst og skabertrang for alle borgere i Rødovre Kommune.

Centralt står også en endnu større grad af involvering af forskellige bidragsydere med formålet om at skabe flere partnerskaber og samarbejdsflader til lokale virksomheder, og dermed kunne udfolde ambitionerne i 'Sammen om Rødovre' til fulde.

Børne- og Kulturforvaltningens erfaringer understøtter, at TekX's særlige rammer for kreativitet og innovation og teknologiske muligheder bliver efterspurgt af såvel forskellige grupper af borgere og aktører fra det lokale foreningsliv m.fl. Der er dermed allerede bred interesse for TekX at bygge videre på i udviklingen og udbredelsen af fremtidens TekX til alle borgere og flere aktører.

Dette bilag understøtter den politiske sagsfremstilling om fremtidens TekX.. Børne- og Kulturforvaltningen har en række erfaringer med efterspørgslen på TekX, som har dannet grundlag for en videreudvikling i udviklingsprojektet 'TekX 2.0 – Sammen skaber vi Rødovre'. I nedenstående præsenteres 5 mulighedsrum, der blev udviklet på baggrund af borgerperspektiver og ønsker til fremtidens TekX. Dette Bilag illustrerer således, hvor Børne- og Kulturforvaltningen er i udviklingsprocessen.

Udviklingsprojektet 'TekX 2.0 – Sammen skaber vi Rødovre' har lagt stor vægt på borgerinddragelse og prøvehandling som afsæt for skabelsen af fremtidens TekX.

Data og samskabelse ved brug af konklusionsstigen

TekX skal summe af samskabelse og fælles idéudvikling både i konkrete initiativer, indsatser og rammer. Det kræver facilitering og brug af data for at videreudvikle Rødovre Kommunes DNA i form af samhørighed, open space og fællesskaber på nye måder.

Som værktøj benytter vi konklusionsstigen som udgangspunkt for belysningen af, hvorledes verdensbilleder dannes, data udvælges og handlinger skabes. Konklusionsstigen hjælper i dette arbejde med at holde fokus på perspektivering og nuancering af:

- Hvad der observeres og indsamles af data?
- Hvordan observationerne opleves og udvælges?
- Hvilken betydning og mening observationerne og data tillægges?
- Hvilke meninger der dannes ud fra observationerne og data i forhold til de antagelser, der skabes? Og hvilke handlinger, der ønskes og forventes?

I modsætning til TekX i dets nuværende form benytter Børne- og Kulturforvaltningen med fremtidens TekX muligheden for kontinuerligt at indsamle data gennem borgerinddragelse og prøvehandling for at kvalificere udviklingen af fremtidens TekX.



Fremtidens TekX

Fremtidens TekX er et sted, hvor demokratisk dannelse, faglig indsigt og kreativitet i samspil med teknologi er i fokus for alle borgere i Rødovre Kommune. TekX er derfor et fællesskab i Rødovre for store og små med plads til virkelyst og skabertrang.

HJERTET

Hjertet i illustrationen nedenfor afspejler mødet mellem mennesker i trygge rammer med plads til fejlmodighed, leg og læring. **Kompasset** sætter retningen for visionen og er med til at skabe ringene i vandet fra kernen i form af de centrale indsatser på skoleområdet til bevægelser og indsatser, der rækker ud til alle borgere i årene frem. Tilsammen skaber det kompassion for den enkelte og for fællesskaberne.

BORGERE

Fremtidens TekX kan og skal bidrage til at skabe rammerne for fortsat borgerinddragelse mhp. at skabe kreative fællesskaber på tværs af alle generationer i Rødovre.

FORVALTNING: BORGERINDDRAGELSE SKABER KOMMUNAL UDVIKLING

Dataindsamlingen i regi af udviklingsprojektet har identificeret to områder, som fremtidens TekX kan byde ind i:

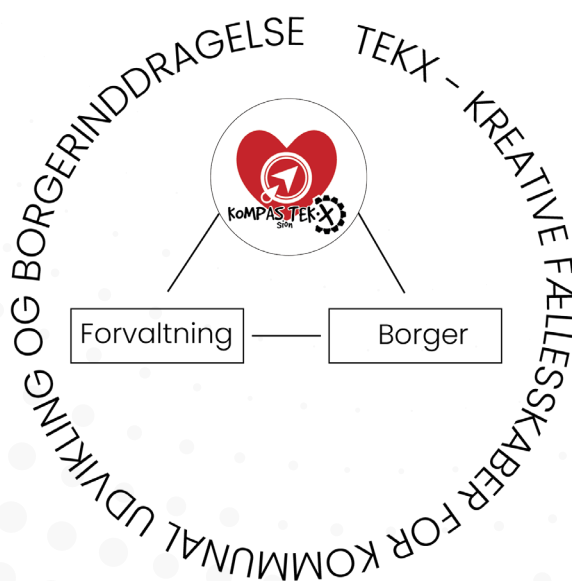
- Udviklingen af kerneopgaver i de forskellige forvaltninger til gavn for og i samspil med borgerne
- TekX som funktion og lokalitet udvidet i et borgerperspektiv

Rammen for kompetenceudvikling og borgerinddragelse: 'TekX 2.0 – Sammen skaber vi Rødovre'

Hovedelementerne i udviklingsprojektet 'TekX 2.0 – Sammen skaber vi Rødovre' var et aktionslærings- og kompetenceudviklingsforløb, der har uddannet 10 interne ledere og medarbejdere fra forskellige forvaltninger i at kunne involvere borgere, eksterne interessenter og bidragsydere i udviklingen og kvalificeringen af fremtidens TekX. Det interne team af medarbejdere og ledere har været på opdagelse hos 200 borgere, der har skabt tydeligere billeder af behov i fremtidens TekX.

For at møde borgerne nysgerrigt, har kompetenceudviklingen taget udgangspunkt i tilgange og metoder fra 'Design thinking', der har problemløsning som sit omdrejningspunkt, og som sigter mod at designe løsninger på konkrete problemer eller behov. Tilgangen 'Design thinking' indeholder kreative strategier til nytænkning, der udfordrer eget verdensbillede, samt værktøjer til idégenerering over nye betydninger og handlinger.

Den lægger ligeledes op til at benytte visuelle og taktile repræsentationer som eksempelvis skitser, diagrammer og modeller til at vurdere og kvalificere idéerne, således at de kan omsættes til konklusioner og konkrete handlinger.



'TekX 2.0 – Sammen skaber vi Rødovre': Data fra borgerinddragelse og prøvehandlinger

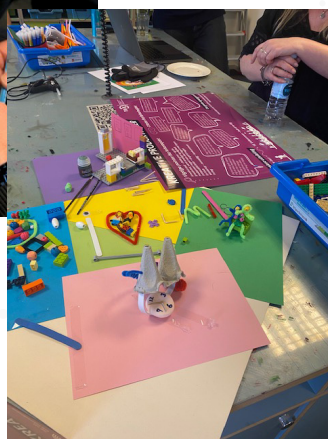
I udviklingsprojektet 'TekX 2.0 – Sammen skaber vi Rødovre' er der gennemført interviews, workshops og prøvehandlinger med forskellige borgere, hvorved der er identificeret fem mulighedsrum. De fem mulighedsrum blev først identificeret på baggrund af den udvalgte data, der blev indsamlet og observeret ved interviews af borgere og første workshop.

En efterfølgende innovationsworkshop med borgere, forvaltninger på tværs og lokale interessenter har hjulpet med at skabe betydning og mening i mulighedsrummene, således at de kan omsættes til konkrete prøvehandlinger.

Den første prøvehandling er gennemført og antagelserne herom er behandlet af den tværforvaltnings-sammensatte kompetencegruppe, således at der ikke udelukkende antages ud fra en skolekontekst.

I arbejdet med udviklingen af fremtidens TekX fortsættes arbejdet med borgerinddragelse og prøvehandlinger for at kvalificere dataudvælgelsen og udfordre de antagelser, der skabes løbende på baggrund af den betydning og mening, der lægges i den indsamlede data.

Med udvidelsen af daglige brugere og aktiviteter i huset, som allerede er godt i gang, vil teamet på TekX blive udfordret i de antagelser, der løbende bliver skabt og som danner grundlaget for de konklusioner, som fremtidens TekX skabes på baggrund af.



Borgernes indsigter

Behov og ønsker til Fremtidens TekX: Fem mulighedsrum

- **Tilgængelighed:** De borgere, der har været interviewet og inddraget i udviklingsprojektet, har givet udtryk for et ønske om, at TekX skal være fysisk og digitalt tilgængeligt. Det indebærer dels et ønske om, at TekX skal være åbent både hverdagsaftener og weekender, og borgerne giver endvidere udtryk for, at stedet fortsat skal have en central beliggenhed og at det skal være nemt at komme til med offentlig transport. Ud over ønsker om den fysiske og digitale tilgængelighed, lægges der hos borgerne også vægt på den mentale tilgængelighed. Med den mentale tilgængelighed henvises blandt andet til, når mærkbart kendskab forbedres ved fx klar og forståelig kommunikation eller "show off" af mulighederne, så bliver det nemmere at drage mod TekX, selvom det måske ikke lige ligger på ens "normale vej".
- **Mærkbart kendskab:** De interviewede borgere giver udtryk for, at der mangler viden og oplysning om TekX. Herunder giver de udtryk for, at det er uklarhed om, hvilke muligheder TekX byder på og at årsagen til dette skal findes i en sproglig barriere. Der opfordres derfor til opmærksomhed på, at kommunikationen til borgerne skal være i et hverdagsprog, som kan forstås af alle borgere på tværs af generationer. Af centrale borgerperspektiver kan også nævnes, at borgerne udtrykker, at TekX skal være for alle borgere, og piger nævnes som en vigtig målgruppe at adressere.
- **Måltrettede og åbne fællesskaber:** Borgerne har gennemgående givet udtryk for, at de gerne vil mødes i kreative fællesskaber, hvor der er mulighed for at skabe noget sammen, og hvor de kan mødes om interesser med nye mennesker og på tværs af aldre. Andre borgere giver udtryk for et ønske om, at man gerne vil bruge TekX som et sted, hvor man kan deltage i aktiviteter sammen med familie eller venner.
- **Kreative produktioner:** Ønsket om at bruge TekX til at lave forskellige kreative produktioner er ligeledes gennemgående blandt borgerperspektiverne, og der er ønsker om at producere ting, man kan tage med hjem. Derudover udtrykker borgerne både ønske om at kunne gå til fritidsaktiviteter, deltage i workshops, temadage, konkurrencer og åbne værksteder. Der er altså ønske om muligheden for at være kreativ på mange måder, hvor rammerne ikke begrænser.
- **TekX'erne:** Borgerne giver udtryk for, at personalet, TekX'erne, skal være imødekommende og hjælpsomme og helt konkret sige 'hej' og invitere ind i fællesskaberne, når en ny borger træder ind i huset. De ønsker, at der blandt andet skal være fagpersoner, som man kan spørge om hjælp til at bruge husets faciliteter og som kan lære fra sig. Der efterspørges ligeledes personale, der kan inspirere og være rollemodeller uden nødvendigvis at være eksperter, som guider og opfordrer borgerne til at kaste sig ud i noget nyt, og skaber sammen med dem. Derudover ønsker de interviewede borgere, at huset skal være et aktivt sted, der tager udgangspunkt i interesser.

På de følgende 5 sider gennemgås de fem mulighedsrum med centrale pointer og borgercitater. Mulighedsrummene er kategorier, der samler de gennemgående mønstre i borgernes indsigter og ønsker til Fremtidens TekX.

TILGÆNGELIGHED



Vigtige pointer fra feltarbejdet

- Åbningstider – både weekend og aften
- Central beliggenhed
- Let tilgængelig med offentlig transport
- Udendørs område og aktiviteter
- Brugerbetaling fx ved cafe og materiale



Citater fra feltarbejdet

Jeg kunne godt tænke mig et sted, hvor jeg kan gå til billige alternative fritidsaktiviteter

Som borger er jeg vild med at tingene ligger central – ved siden af hinanden

Vi er en meget aktiv familie, hvor alle går til fritidsaktiviteter så der må gerne være åbent i weekenden

Åbent ligesom Rødovre centeret – fra kl.10-20

Det skal være åbent i weekenden så forældrene kan sove længe

Det ville være fedt for os – især vores søn som er vild med 3D at låne udstyr med hjem, som vi ikke selv har råd til

Man skal kunne komme og gå som man vil

Fedt at materialerne står fremme så man kan blive inspireret

De gode spørgsmål

Hvordan udmønter tilgængelighed sig i fremtidens TekX?



Et fælleskab i Rødovre
for store og små
med plads til
virkelyst & skabertrang

RØDOVRE KOMMUNE



MÆRKBART KENDSKAB



Vigtige pointer fra feltarbejdet

- Der mangler viden og oplysning om stedet TekX
- TekX er interessant pga. aktiviteterne
- Der mangler et slogan
- Stedet skal være for alle borgere – også piger
- Hvad betyder TekX – det er uklart



Citater fra feltarbejdet

Altså – det er godt med et klart formål

Jeg syr ikke derhjemme fordi vi ikke har tingene – jeg kan godt lide at bruge hænderne. Jeg bliver stolt

Jeg ville blive fanget hvis der var en udstilling i RC eller på de sociale medier

At jeg fandt ud af hvad vejen ind er – ind i fælleskabet

Jeg tænker ikke at det er for alle- især ikke for piger

Teknologi er noget der ikke er virkeligt

Hvis der er interesse for det jeg kan, vil jeg kunne motivere andre jeg kender til, at komme med på TekX

Jeg synes at der mangler oplysninger om hvad Rødovre Kommune har af tilbud

TekX er interessant fordi de har mange forskellige ting man kan lave

De gode spørgsmål

Hvordan tydeliggøres mulighederne?
Hvad skal der til for at involvere bredere?



Et fælleskab i Rødovre
for store og små
med plads til
virkelyst & skabertrang

RØDOVRE KOMMUNE



MÅLRETTEDE & ÅBNE FÆLLESSKABER



Vigtige pointer fra feltarbejdet

- Borgerne vil gerne mødes i kreative fællesskaber
- Borgerne vil gerne være sammen med nogen som dem selv – eller venner og familie
- Borgerne vil gerne være sammen om at skabe, og være kreativ på tværs af alder, køn osv.
- Der er brug for fællesskaber der har fokus på udvalgte målgrupper



Citater fra feltarbejdet

Hvis der var noget rigtigt spændende – fx en happening – så ville jeg nok tage derhen

At der er kontorplads, som iværksættere kunne leje – så kommer der nogen og tænker nye tanker

Fedt hvis en type som Jesper Buch kom på TekX, og holdt oplæg, så kom jeg!

Fornemme at jeg kan bidrage med noget

Man behøver ikke at være 16 år med kasket – endda i baglommen, men må også godt kunne synge "when i'm 64"

Jeg synes at der skal være forskellige tidspunkter for forskellige aldersgrupper

Interesseret i at møde nye mennesker med sammen interesse – dejligt at møde mennesker i netværk

Jeg vil ikke tage derhen alene – kun med børnene

Det ville være fedt at mødes med andre familier et sted, hvor vi kan være trygge

Som børnefamilie går vi op i at finde de fede steder – vi lærer gennem børnene.

De gode spørgsmål

Hvad er åbne målrettede fællesskaber for alle borgere i Rødovre og hvordan får vi dem til at vokse frem?



Et fælleskab i Rødovre
for store og små
med plads til
virkelyst & skabertrang

RØDOVRE KOMMUNE



KREATIVE PRODUKTIONER



Vigtige pointer fra feltarbejdet

- **Kreativt sted** – både grov – og fin
- **kreativitet, samt analogt og digitalt**
- **Producerer noget man kan tage med hjem**
- **Fritidsaktiviteter** – at gå til noget
- **En klub**
- **Workshop** – temadag – konkurrencer
- **Fri leg**



Citater fra feltarbejdet

Jeg kunne godt tænke mig at blive bedre til at bruge min mobiltelefon. Der er mange ældre på min alder, der har brug for hjælp til det

Jeg gad godt at være 18 år igen og smide skoene og gå ind for at lege

Fælleskab for mig i TekX kunne fx. Være at man kan som familie kunne lave legeaftaler, hvor man som voksen kan komme med børnene og lave noget konkret, som man få hjælp til

Jeg vil gerne kunne leje udstyr med hjem, og det er fedt at man kan bruge maskiner man ikke selv har råd til

Jeg kunne godt tænke mig et sted, hvor jeg kan gå til billige alternative fritidsaktiviteter

Jeg har været med min skole på TekX og lave podcast. Det kunne jeg godt tænke mig at gøre igen

Hvis jeg skal bruge TekX skal der være noget kreativ fx at kunne male og tegne

Det kunne være fedt med et åbent værksted, hvor man kan komme og lære hvordan man gør..og gerne over flere weekender

Det vil give mig lyst til at komme tilbage, hvis der var større projekter jeg var med i

De gode spørgsmål

Hvordan ser kreative producerende fælleskaber ud?



Et fælleskab i Rødovre
for store og små
med plads til
virkelyst & skabertrang

RØDOVRE KOMMUNE





Vigtige pointer fra feltarbejdet

- Det skal ikke lugte af skole
- Man skal føle sig hjulpet
- Man skal føle sig tryk og velkommen
- Der skal være faglige personer der kan lære fra sig
- Det skal være et aktivt sted
- Det kan også være ung til ung drevet
- Det må ikke minde om uddannelse – det skal handle om interesser
- TekX skal holde nye i hånden



Citater fra feltarbejdet

Behandle alle mennesker som mennesker der kan lære

Det at vise børnene teknologi og det at lære mere om det – vil klart være en faktor for et besøg

Man kunne have en mentor, så man tør komme første gang

De voksne skal være venlige og man skal kunne spørge om hjælp

Der skal være nogle gode voksne

Der skal være en vejleder man kan henvende sig til

Folk der arbejder der burde kunne lide at være der

Det skal være et sted med mange indgange – både fysisk og symbolsk

Der skal være en der siger hej.

Det er trygt at der er pædagogisk personale

De gode spørgsmål

Hvordan er interessante og relevante mødesteder og fællesskaber for unge 18+ år, og hvordan får vi dem til at vokse frem?

2022 hvor er TekX nu?

Prøvehandlinger

Ambitionen er, som tidligere beskrevet, at fremtidens TekX bliver et sted for alle borgere i Rødovre Kommune – og hvor alle inviteres ind i et rum for samskabelse, innovation og kreativitet, et rum der danner rammen for virkelyst og skabertrang uden at sætte begrænsninger for den kreative tænkning, sansers og hjerters udfoldelse.

I 2022 har der været igangsat en række prøvehandlinger for at kvalificere den data, hvorpå fremtidens TekX skabes og med henblik på at kunne indfri ovenstående ambition. Disse prøvehandlinger rækker ud over de beskrevne indsatser i udviklingsforløbet.

Af aktiviteter kan nævnes:

- Borgeraktivitet; prøvehandling ifm. 'Sammen skaber vi Rødovre' med fokus på mødet mellem generationer
- Børne- og elevnetværk (Mini X'erne)
- SFO/KLUB; kompetenceforløb for pædagoger
- Jobcenter; Netværk for arbejdsløse akademikere
- Jobcenter; Ungeenheden: Aktivitet for unge med fokus på kreativitet og produktion
- Samarbejde med Rødovre Bibliotek, som brobygger til Skoleområdet samt benyttelse af kompetencer og faciliteter på TekX, fx. bogklub for børn.
- Velværdsteknologi samarbejde; deltagelse i arbejdsgrupper på området i kommunen
- Opstart af formidlings- og vidensdelingsopgaver ifm. brobyggerfunktion med fokus på kendskab og digital tilgængelighed
- Samarbejde med Rødovre Kanalen mhp. skoleradio med bred elevinddragelse på FM båndet

Visionen for fremtidens TekX

Fremtidens TekX skal være stedet, hvor borgere mødes på tværs af generationer og interesser, hvor der i mødet med borgerne imellem gives mulighed for og rum til at udvikle og skabe nyt liv til kreative ideer gennem mødet med andre verdensbilleder.

I det kreative og udviklende møde med nye medborgere, udfordres eget verdensbillede, og nye fællesskaber får grobund for at vokse op, hvorigennem Rødovre kan samskabes.

Broen mellem dagtilbud, skoler, klubber, frivillige, fritidsaktiviteter og alle medborgerne, der deltager heri, skabes ved at være fælles om, at fremtidens TekX danner rammen for de enkelte medborgernes aktiviteter i det fælles rum - TekX. Fremtidens TekX som fælles rum giver mulighed og plads til, at alle udfolder sig i virkelyst, skabertrang og kreativitet ud fra hvert deres perspektiv, og broen bygges, når forskellige verdener mødes i udfoldelsen og samskabelsen. Et eksempel på dette er, når den pensionerede snedker mødes med klubbarnet, der er i gang med at skabe til klubbens cafemiljø.

Med en dag, eftermiddag og aften, hvor overlappene er mange og flydende, skabes der muligheder for at bygge bro mellem kommunens forskellige aktører. I dag- og eftermiddagstimerne åbnes der op for et møde mellem læring gennem leg og kreativitet for kommunens dagtilbud og skoler side om side med forvaltningens arbejde med at udvikle og skabe gennem kreative processer. Dette møde overlapper med mødet mellem klubbørn og pædagoger i legende og kreative udviklingsaktiviteter, som fortsætter med forskellige fritidsaktiviteter, hvor borgere i forskellige aldre og involverende frivillige er fælles om virkelyst og skabertrang.

